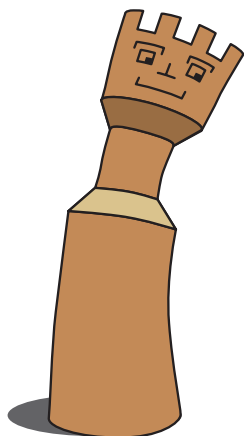
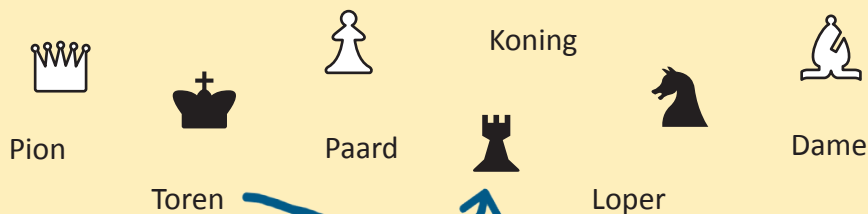


De beginstelling, de Toren en de Loper

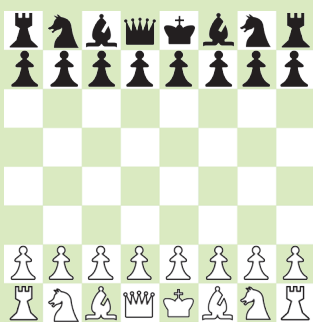


1. Ken jij alle stukken?

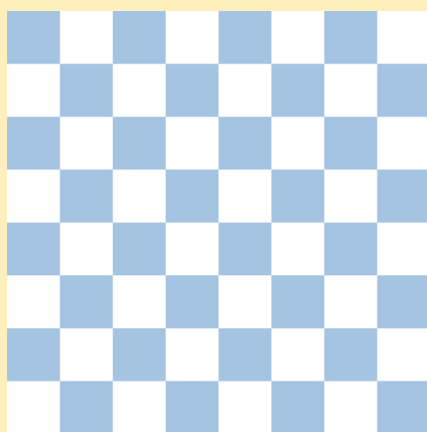
Teken een pijl van het woord naar het juiste stuk.



Zo staan de stukken in het begin

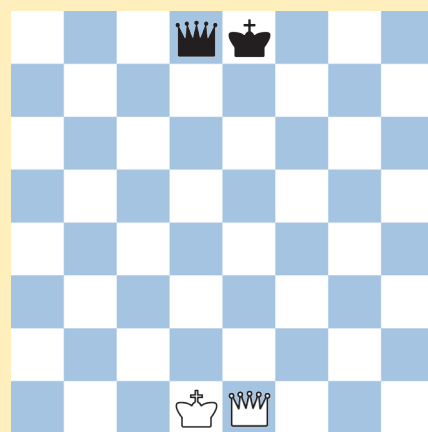


2. Staan het bord en de stukken goed? Zet een cirkel om het juiste antwoord.



goed

fout



wit:

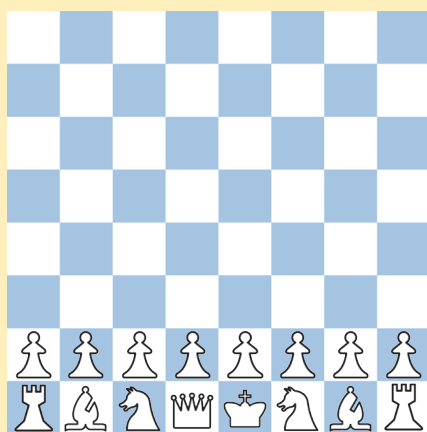
goed

fout

zwart:

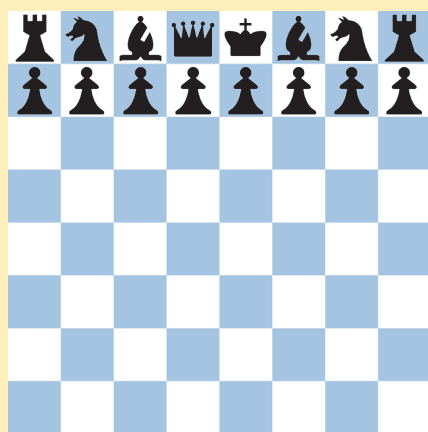
goed

fout



goed

fout



goed

fout



Vraag

Hoe kun je onthouden waar de Koning en de Dame in het begin staan?

Antwoord

...

Omcirkel het goede antwoord

.....
goed van 5

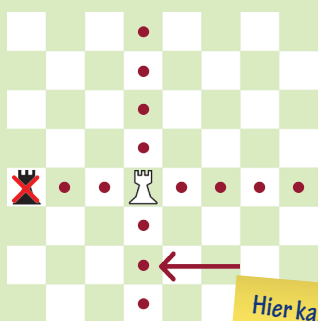
Spelletjes

1. Beginstelling estafette
2. Hoe snel zet jij de beginstelling op?
3. De stukken hebben honger
4. Stuivertje wisselen
5. Rondje om het meer
6. Pak me als je kan (op bord 5x5)

Kijk voor de spelregels op schakenopdebasisschool.nl/schaakspelletjes

Resultaat

Hoe loopt de Toren?



De Toren...

- Loopt recht,
- alle kanten op,
- zover als hij wil.
- Kan slaan (X),
- maar niet springen.

Hoe loopt de Loper?

De Loper kan de Toren slaan



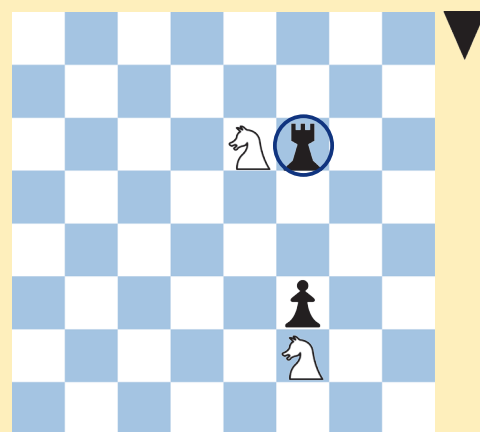
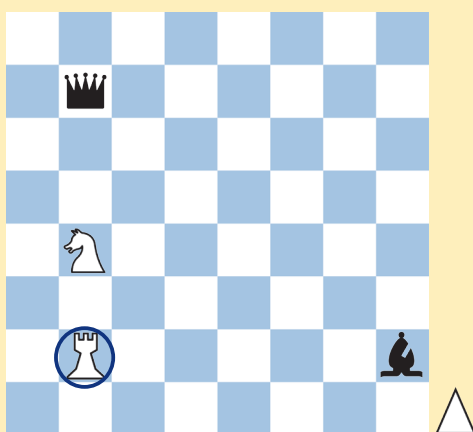
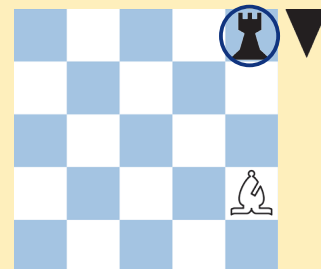
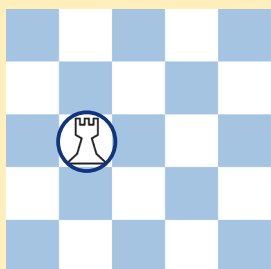
De Loper...

- Loopt schuin,
- alle kanten op,
- zover als hij wil.
- Kan slaan (X),
- maar niet springen.

.....
goed van 9

3. Hoe loopt de Toren? Zet puntjes op de juiste velden

Zwart aan zet



4. Hoe loopt de Loper? Zet puntjes op de juiste velden.

