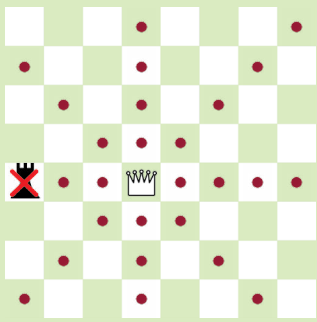


De Dame, Koning en het Paard

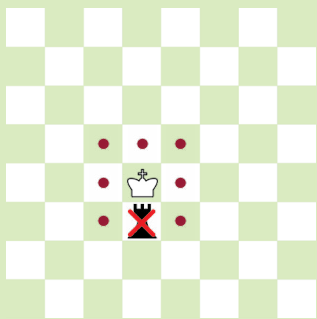
Hoe loopt de Dame?



De Dame...

- Loopt recht en schuin,
- alle kanten op,
- zover als zij wil.
- Kan slaan (X),
- maar niet springen.

Hoe loopt de Koning?

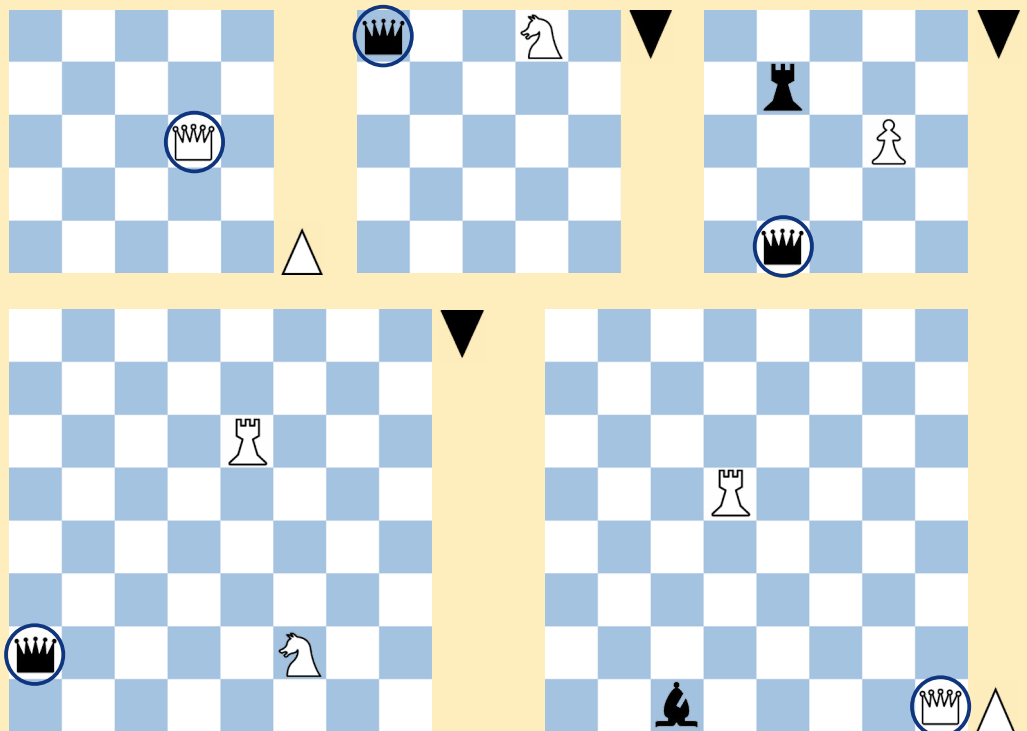


De Koning...

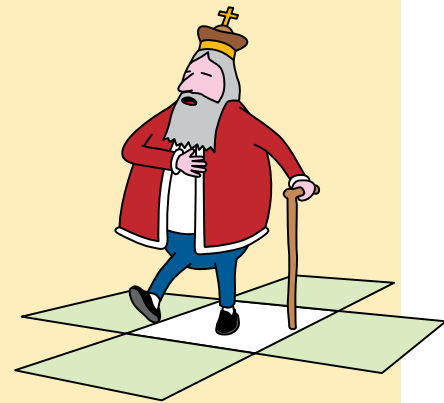
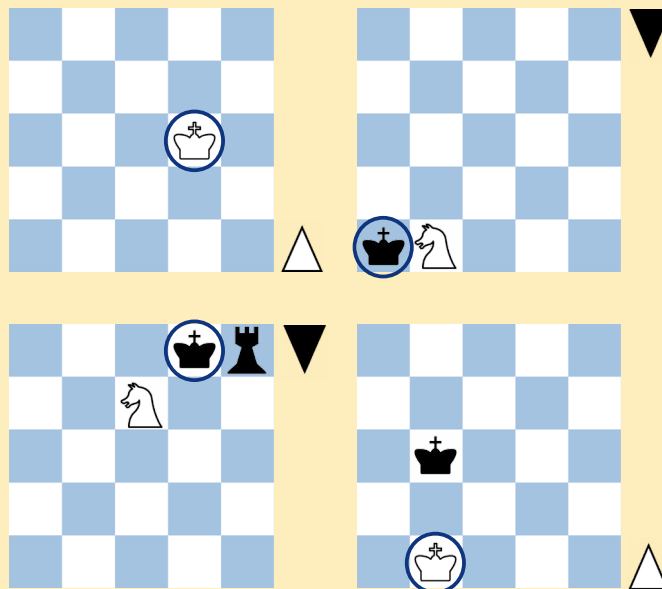
- Loopt recht en schuin,
- alle kanten op,
- steeds maar 1 stapje.
- Kan slaan (X),
- maar niet springen.
- 2 koningen mogen NOOIT naast elkaar staan.

.....
goed van 9

1. Hoe loopt de Dame? Zet puntjes op de juiste velden.



2. Hoe loopt de Koning? Zet puntjes op de juiste velden.

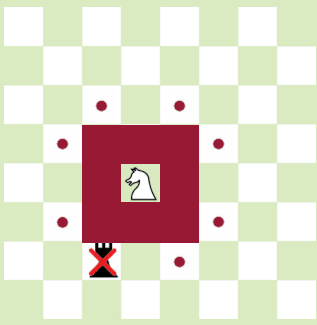


Spelletjes

6. Pak me als je kan (bord 5x5)
11. De snoepende Dames
12. Worteltjes eten met de Paarden
14. Fiches happen met de Koning
15. De stukken zijn in de war
16. Verover de vlag

Kijk voor de spelregels op schakenopdebasisschool.nl/schaakspelletjes

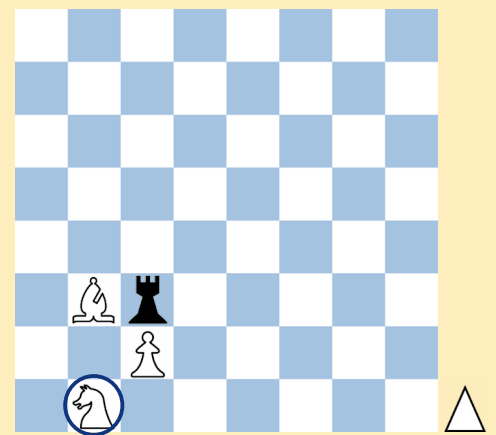
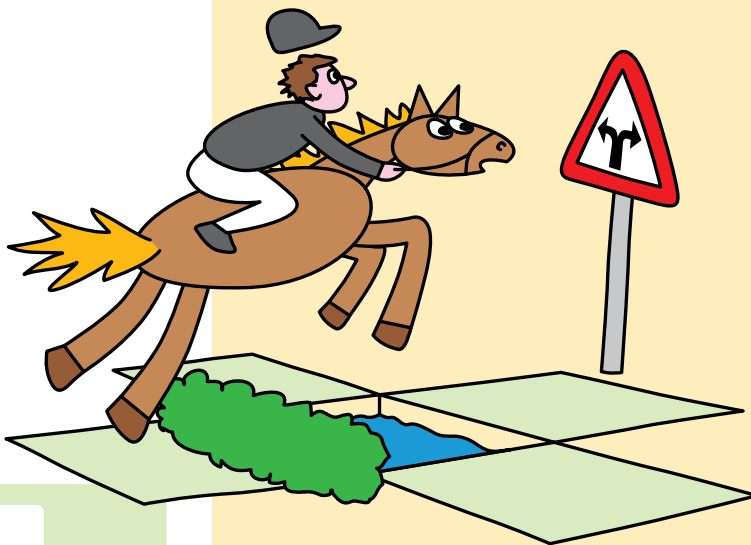
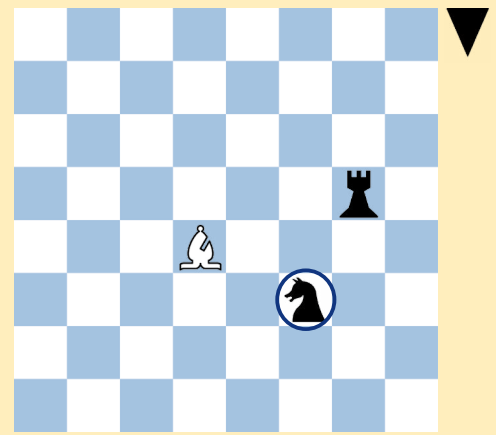
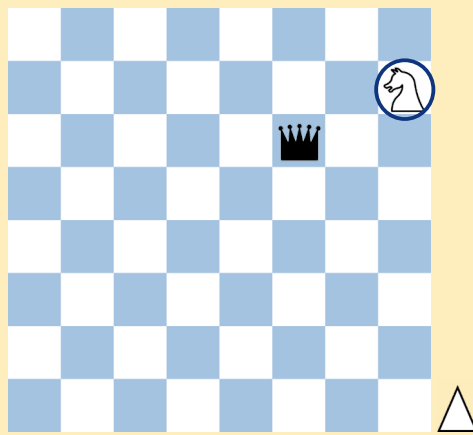
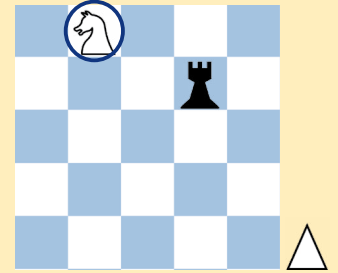
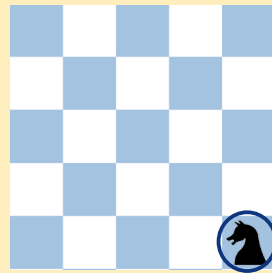
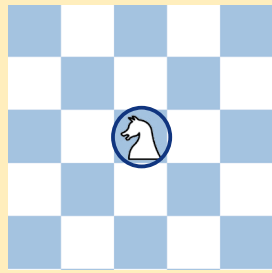
Hoe springt het Paard?



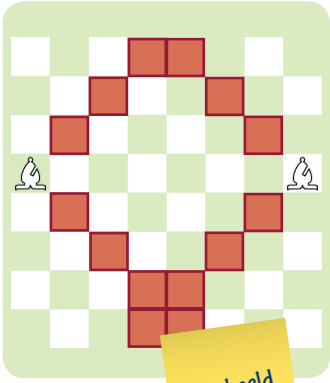
Het Paard...

- Springt alle kanten op:
- in een keer over de sloot
- en ook nog 1 vakje opzij.
- Kan slaan (X),
- en springt over andere stukken.

3. Hoe springt het Paard? Zet puntjes op de juiste velden.



.....
goed van 6



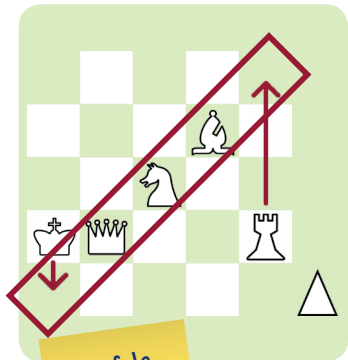
Voorbeeld



Hoe kun je onthouden dat de Koning maar 1 stapje mag doen?

Antwoord

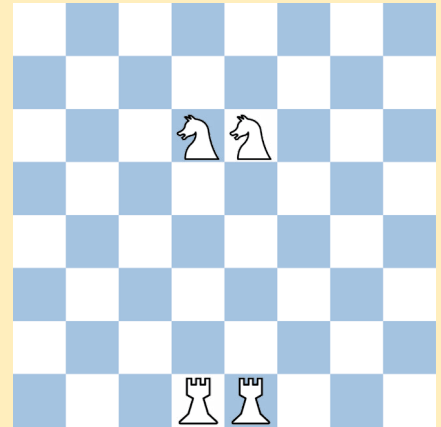
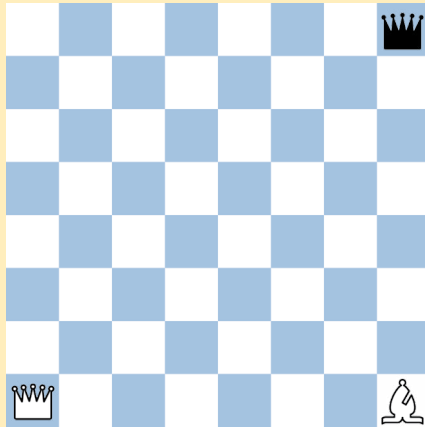
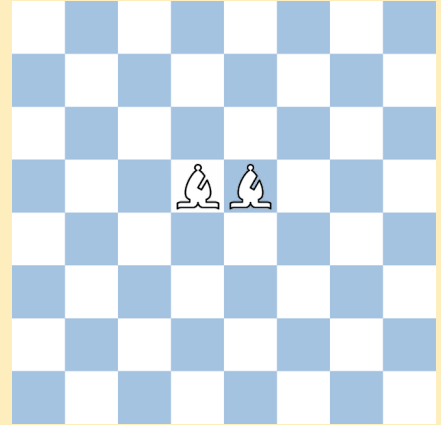
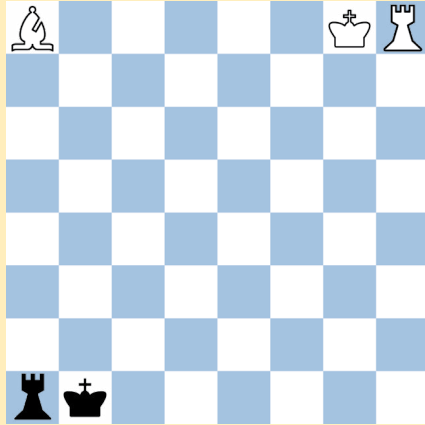
...



Geef de zetten aan met een pijl

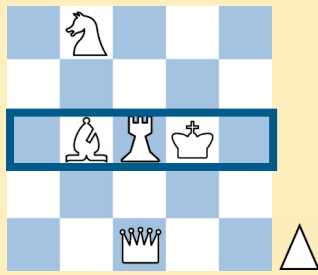
.....
goed van 10

4. Vind de figuur. Kleur de vakjes waar de stukken naar toe kunnen.

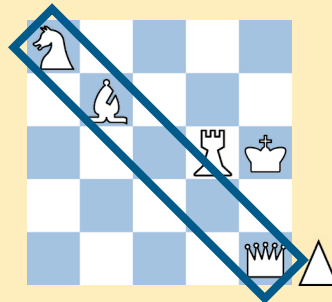


Extra uitdagende oefening!

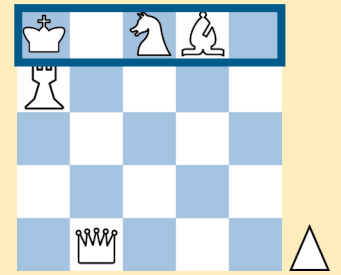
5. Vijf op een rij. Geef de zetten met een pijl.



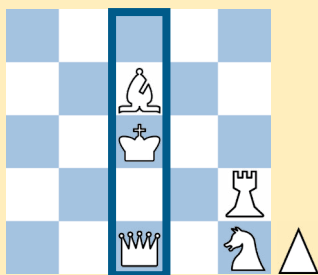
2 zetten



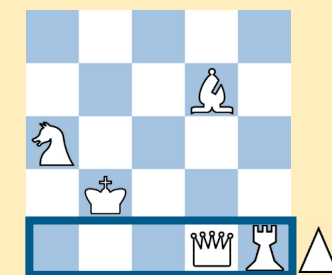
2 zetten



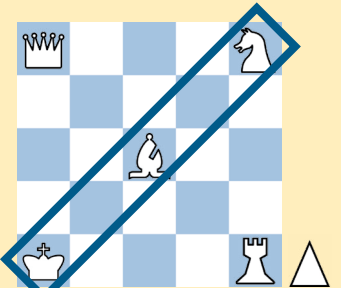
3 zetten



3 zetten



3 zetten



4 zetten