

De beginstelling, de Toren en de Loper



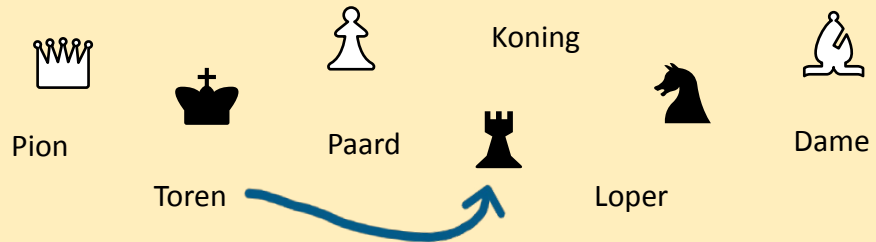
Hoeveel stukken heeft zwart aan het begin van de schaakpartij?

Antwoord

...

1. Ken jij alle stukken?

Teken een pijl van het woord naar het juiste stuk.

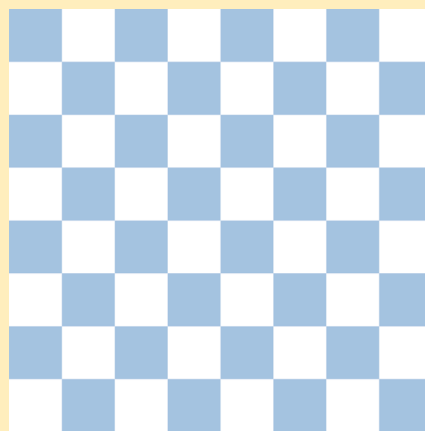


Hoe kun je onthouden hoe de Koning en de Dame in de beginstelling staan?

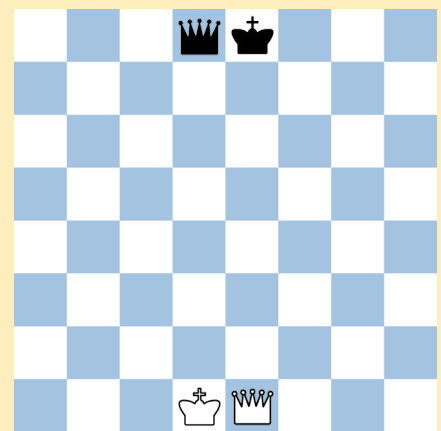
Antwoord

...

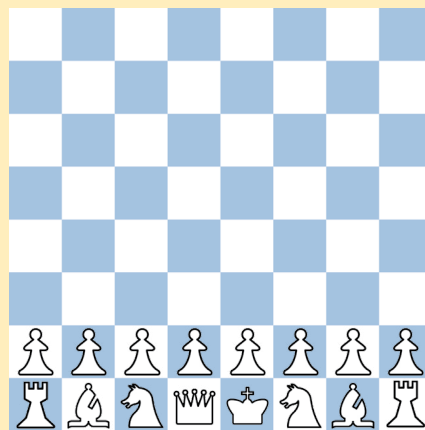
2. Staan het bord en de stukken goed?



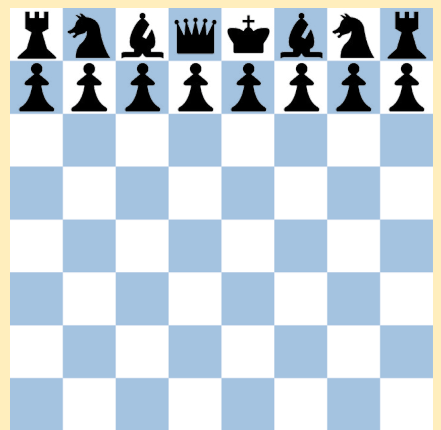
goed fout



wit: goed fout
zwart: goed fout

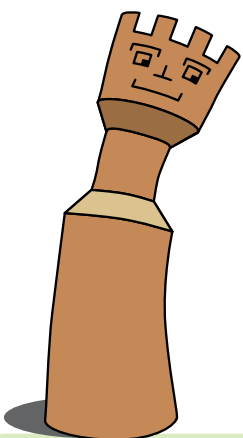


goed fout



goed fout

Omcirkel het goede antwoord



.....
goed van 5

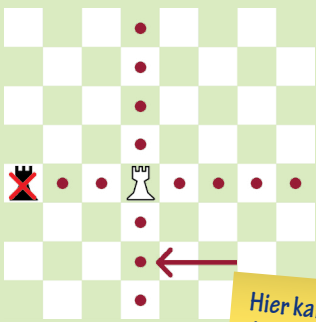
Resultaat

Spelletjes

1. Beginstelling estafette
2. Hoe snel zet jij de beginstelling op?
3. De stukken hebben honger
4. Stuivertje wisselen
5. Rondje om het meer
6. Pak me als je kan (op bord 5x5)

Kijk voor de spelregels op schakenopdebasisschool.nl/schaakspelletjes

Hoe loopt de Toren?



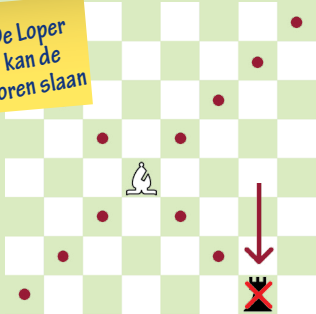
De Toren...

- Loopt recht,
- alle kanten op,
- zover als hij wil.
- Kan slaan (X),
- maar niet springen.

Hier kan de Toren naartoe

Hoe loopt de Loper?

De Loper kan de Toren slaan

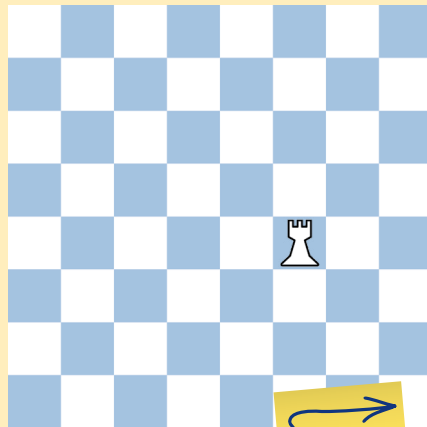


De Loper...

- Loopt schuin,
- alle kanten op,
- zover als hij wil.
- Kan slaan (X),
- maar niet springen.

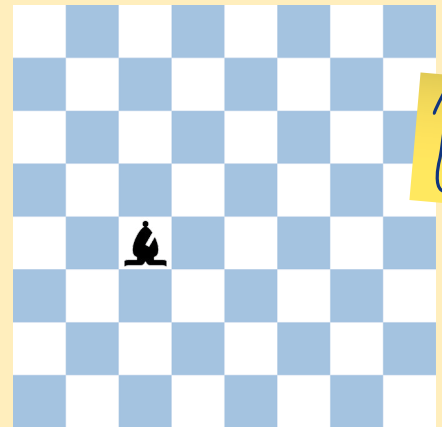
goed van 6

3. Hoe beweegt de Toren?



Wit aan zet

4. Hoe beweegt de Loper?



Zwart aan zet

